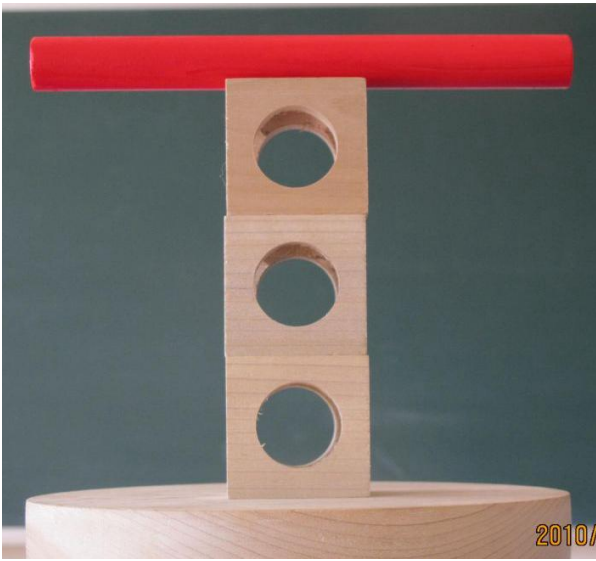


## ロボコンの段数認定について

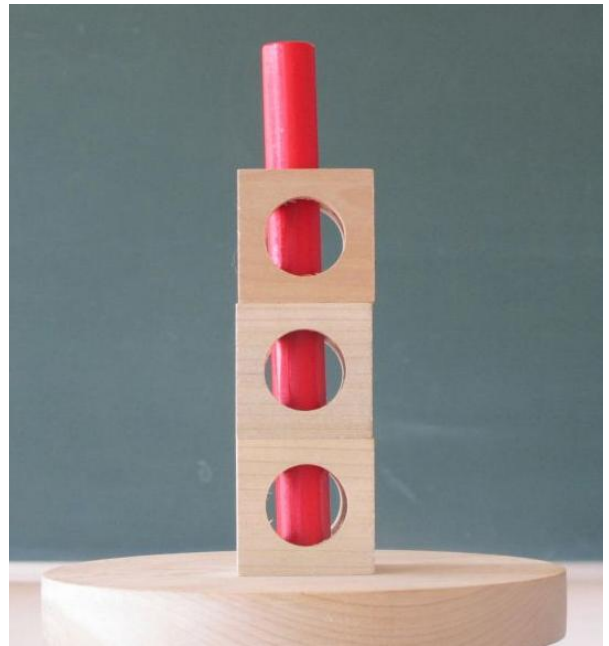
ケース①



段数認定 0段

\* 「差し込まれた状態」ではない  
(競技規則 3-R4-④)

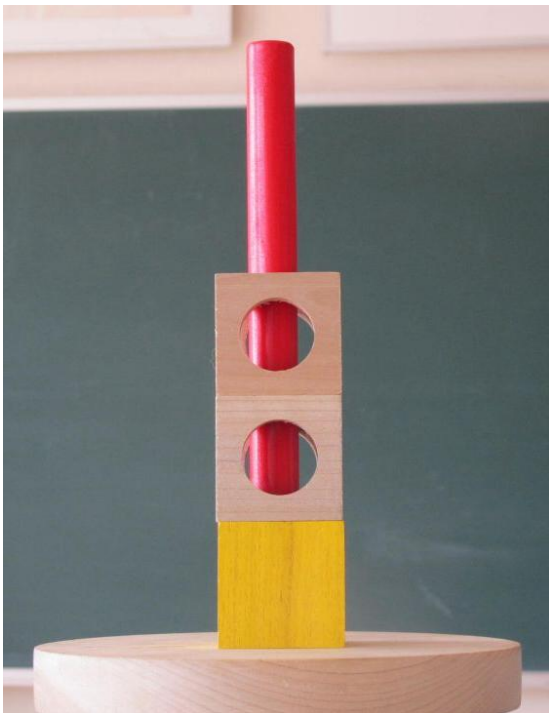
ケース②



段数認定 0段

\* 棒がゴールに触れている  
(同 3-R4-④)

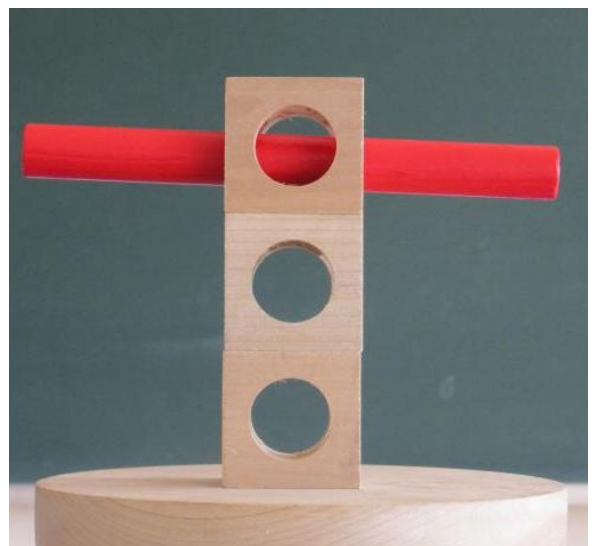
ケース③



段数認定 1段

(同 3-R4-④、R4-段数認定①)

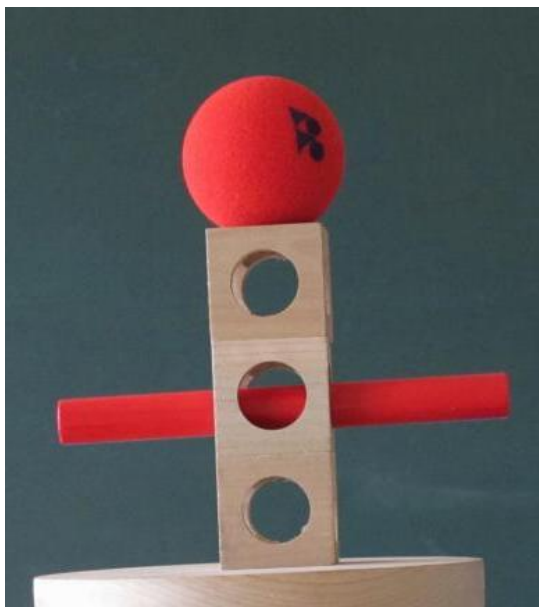
ケース④



段数認定 3段

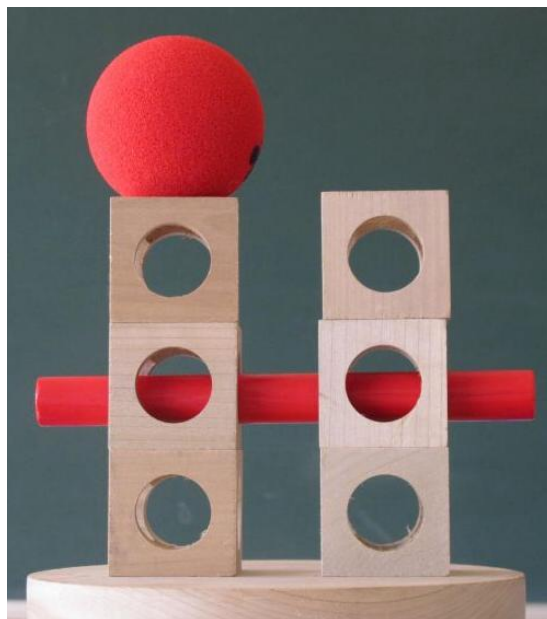
(同 3-R4-④、R4-段数認定①)

ケース⑤



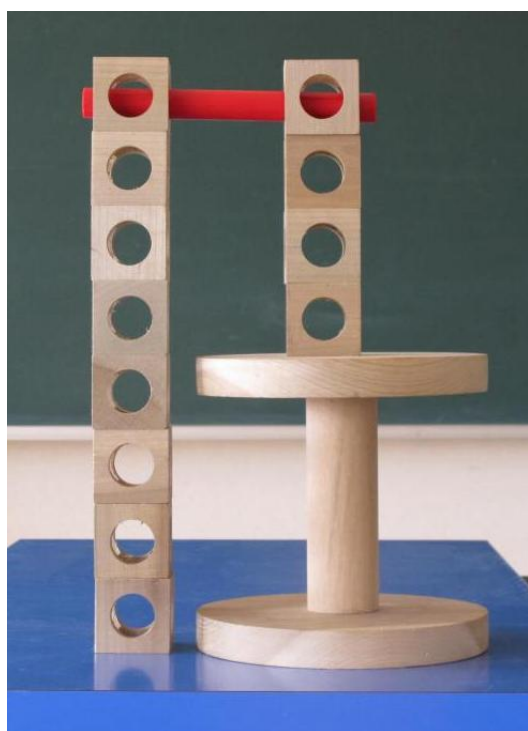
段数認定 ボール 3 段、棒 2 段  
 (同 3-R4-④、R4-段数認定①)

ケース⑥



段数認定 ボール 3 段、棒 2 段  
 (同 3-R4-④、R4-段数認定①、③)  
 \*鉛直方向の段が独立していない  
 ため、棒 2 段のみ認定

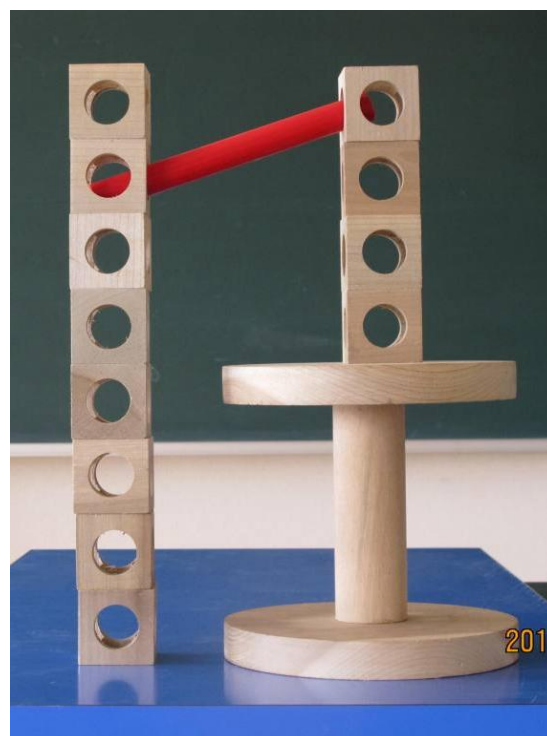
ケース⑦



段数認定は外ゴールと内ゴールで  
 有利な方を認定  
 (同 3-R4-④、R4-段数認定①)

\* この場合、外ゴール 8 段、内ゴール  
 4 段どちらをとっても同一点数

ケース⑧



同左

\* この場合、有利な内ゴール  
 4 段を認定する