

ロボットコンテスト 2016 補則説明

1. 競技ルール

R4. アイテムを搬送し、支持台に「ステーション」、発射台に「ブーム」と「ロケット」を分けて積み重ねることとし、得点の多い方を勝者とする。

決勝でパーフェクト同士の場合は再試合とし、さらにパーフェクトの時は早く積み上げた方を勝者とする。

2. 段数認定補則

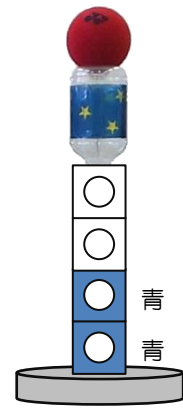
<p>① 発射台上の【ブーム】は最下段に青穴あきブロックを置き、その上に赤穴あきブロック、無着色穴あきブロック、赤穴あきブロックと赤と無着色が交互に積み重なった場合のみ段数認定される。</p> <p>ただし、途中で異なったブロック（黄色、青、円柱緑）や連続して同色が積み重なった場合は、そのブロックの下までが段数認定される。</p> <p>競技台上に積み上げた場合は段数認定されない。</p> $\frac{100 \text{ 点} \times 5 \text{ 個} + 200 \text{ 点} \times 1 + (4 \text{ 段} \times 100 \text{ 点}) \times 2 \text{ 倍}}{\text{穴あきブロック} \quad \text{黄色ブロック} \quad \text{段数認定}} = 1,500 \text{ 点}$	
<p>最下段に青穴あきブロック、二段目に無着色穴あきブロック、三段目に赤穴あきブロックと積み上げた場合、段数認定はされない。</p> $\frac{100 \text{ 点} \times 5 \text{ 個}}{\text{穴あきブロック}} = 500 \text{ 点}$	
<p>② 【ロケット】の最下段に青穴あきブロックが2個、その上に1段ロケット（黄色）、2段ロケット（緑円柱）、母船（ペットボトルA）が積み上げられた場合はボーナス点『1倍』が加点される。</p> $\frac{100 \text{ 点} \times 2 \text{ 個} + 200 \text{ 点} \times 2 \text{ 個} + 200 \text{ 点} \times 1 \text{ 個} + 500 \text{ 点}}{\text{穴あきブロック} \quad \text{1段ロケット} \quad \text{2段ロケット} \quad \text{母船}} + \frac{(100 \text{ 点} \times 2 \text{ 個} + 200 \text{ 点} \times 2 \text{ 個} + 200 \text{ 点} \times 1 \text{ 個}) \times 1 \text{ 倍}}{\text{ボーナス点}} = 2,100 \text{ 点}$	

③ 【ステーション】

一番下の段に青2個が重なり、ステーションの形を有した場合は
ボーナス点『2倍』は加算される。

$$\frac{(100 \text{ 点} \times 4 \text{ 個})}{\text{穴あきブロック}} + \frac{(100 \text{ 点} \times 4 \text{ 段})}{\text{段数認定}} \times 2 + \frac{500 \text{ 点}}{\text{ボーナス}} + \frac{500 \text{ 点}}{\text{補給機 国際宇宙ステーション}}$$

$$= 2,200 \text{ 点}$$



④ 右の完成図で積み上げると得点は次のようになります。

	ブーム	ロケット	ステーション	計
100	10 個	1 個	15 個	
200		8 個		
A	1,000	1,700	1,500	4,200
500		2 個	2 個	
計		1,000	1,000	2,000
ボーナス (A×2)	2,000	3,400	3,000	8,400
113 ボーナス				1,000
合計				15,600



完成図

3. その他

質問事項	回答
1 ステーション、ロケット、ブームそれぞれが2列以上に分かれていた場合、ブロックの得点は加算されボーナス点のみに影響が及ぶと考えてよろしいか。	その通りです。
2 競技ルール《段数認定と得点》⑤・⑥ボーナス点について、ボーナス対象になるものはそれぞれの段数認定されたブロックのみか、ペットボトル・スポンジボール・ピン球などの得点も『×1』『×2』の対象になるのか。	ペットボトル・スポンジボール・ピン球はボーナスの対象にはなりません。従って、満点は「15,600点」です。
3 ステーションの補給機（このとり）のペットボトルの向きは逆でも良いのでしょうか。	向きは逆でも良いです。