

ロボコン 2018 競技規則の修正

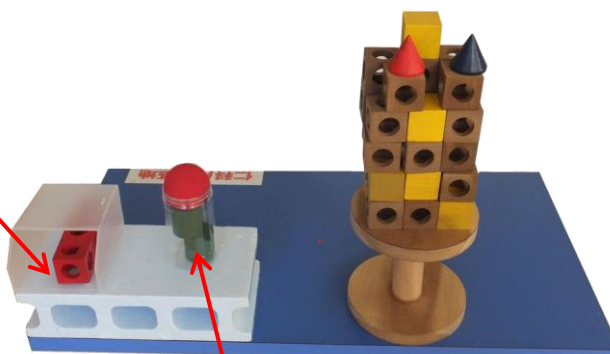
5月12日「ロボコン2018 運営委員会」に於いて、以下の点が検討され修正及び補足されましたのでお知らせいたします。

3. 競技ルール、

R4-③ゴールの指定位置に搬送されたアイテムを得点対象とする。ボーナス点、段数認定はない。

(写真のように指定位置に設置する ※詳細は得点表を参照のこと)

赤穴あきブロックは、
保管庫の底面に接して
入っていればよい



緑円柱ブロック、赤スポンジボールは順不同でよい
《資源コンテナ》が倒れたら得点されない

R4-④得点表

アイテム	個数	得点					ゴール
		鉱石置場	高台			仁科月面基地	
			保管庫	資源コンテナ	保管庫コンテナ以外		
①〈茶鉱石〉 穴あきブロック (無着色)	24	100点	0点	0点	0点	50点	《仁科月面基地》 
②〈黄色鉱石〉 穴なしブロック (黄色)	6	500点	0点	0点	0点	250点	《鉱石置場》 鉱石を積み上げる 上側の円板上の アイテムが得点対象 
③〈赤鉱石〉 赤コーン (赤色)	1	900点	0点	0点	0点	450点	《高台》 台上に「保管庫」と 「資源コンテナ」が 置かれ、指定されたアイテムのみが 得点対象 
④〈青鉱石〉 紺色コーン (紺色)	1	900点	0点	0点	0点	450点	《保管庫》
⑤〈レア資源〉 穴あきブロック (赤色)	3	0点	700点	0点	0点	350点	《資源コンテナ》 
⑥〈ペレット〉 円柱ブロック (緑色)	2	0点	0点	1,000点	0点	500点	
⑦〈レア資源カプセル〉 赤色 スポンジボール	1	0点	0点	1,500点	0点	750点	

R4-⑩同点の場合の決定方法

- A. ゴールに搬送したアイテム数の多い方を勝者（上位）とする。
- B. 「鉱石置場」に積み上げたアイテムの高いほうを勝者とする。
- C. 「ジャンケン」により2回先勝チームを勝者とする。

《予選》 A.で決しない場合は C.で決定する。（B.は考慮しない）

《決勝トーナメント》

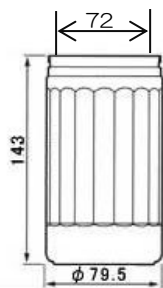
決勝戦以外は、A.で決しない場合は B.で、B.でも決しない場合は C.で決定する。

決勝戦は、A.で決しない場合は B.で、B.でも決しない場合は再試合とする。

再試合においてさらに A.でも B.でも決しない場合は、C.で決定する。

●アイテムの寸法

【資源コンテナ】



材質：PET
色：透明
胴径 79.5×高さ 143 mm
内径 72 mm

【工場と坑道と鉱山のアイテム配置】

